0905

아.. 지금 다른 플레이어에 대해 구상해보려고 하는데

건물이 한 종류만 있어서 다른 플레이어들과 구분이 어려움.

이를 어떻게 해결하냐가 문제가 될 듯

테두리 색을 칠하거나

플레이어 확인 로고 같은걸 위에 달아놓거나

체력게이지바 색을 정하거나 하는식으로 해야할 듯

내가 보기엔 게이지바가 제일 좋아보임

근데 그나저나 전쟁이란걸 하려면

서로 병력끼리 싸우는 건 어떻게 처리하지?

그냥 나라 총병력끼리 싸워서 병사수가 많은 쪽이 이기게끔?

일종의 전투력 계산을 시켜서 하면 될 것 같다

그러면 굳이 복잡하게 할 필요가 없다

상대 건물들은 그냥 상대로고만 보여주고

어떤 건물이 있는지 확인할 필요가 없다

그리고 전쟁을 이길시 모든 빌딩은 다 부서져서 없는걸로 치겠지